

اسم الجامعة: جامعة ديالى
اسم الكلية: كلية التربية للعلوم الصرفة
اسم القسم: علوم الحاسبات
المرحلة: الثالثة
اسم المحاضر: أطياف إسماعيل كريم
اللقب العلمي: مدرس
المؤهل العلمي: دكتوراه



جمهورية العراق
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جهاز الاشراف والتقويم العلمي

((استمارة الخطة التدريسية السنوية))

أطياف إسماعيل كريم	اسم التدريسي:
dr.atyaf.ismaeel@uodiyala.edu.iq	البريد الالكتروني:
الذكاء الاصطناعي	اسم المادة:
<p>تم تصميم كورس الذكاء الاصطناعي لطلاب المرحلة الثالثة للتعريف عن ماهي الذكاء الاصطناعي وكيفية استخدامه في مجالات العلم والتكنولوجيا الحديثة و يتضمن</p> <p>1- تعريف الذكاء الاصطناعي ثم مقدمه تاريخيه عن اهم المجالات التي بدا العمل ب انظمه ذكيه و المجالات التي دخل ضمنها.</p> <p>2- تطبيقات الذكاء الاصطناعي في الصناعة والزراعة وتكنولوجيا المعلومات والالعاب</p> <p>3- خوارزميات البحث التي يعتمدها الذكاء الاصطناعي الموجهة واليه عملها مع امثله تطبيقه</p> <p>4- اليه عمليات ذكيه مثل 8- puzzle. و Tower of Hanoi</p> <p>5- عمليات البحث المضبيب المنطقي Fuzzy Logic</p> <p>6- الأنظمة الخبيرة ومجالات عملها مع ايضاح اليه العمل بها في مجالات الطب في اوائل ظهورها ثم خوارزميات تتضمن البحث بطرق خبيرة عن اسباب المشاكل واليه حلها في مجالات مختلفة.</p> <p>7- اليه اتخاذ القرارات الذكية واختيار الطرق الاقل تكلفه والاسرع والاكثر دقه في مجالات الحياه المختلفة</p> <p>7- الوصول الى مبدا عمل الروبوتات ومكوناتها الأساسية مع شرح انواع مختلفة واستخدامات حديثه لها في مجالات الصناعة والقطاع العسكري وروبوتات تسهل عمل الانسان بطريقه موجهه عن بعد او غير موجهه قادره على اتخاذ القرارات الافضل و الروبوتات التي تعمل في ظروف لا يستطيع الانسان تحملها او ظروف خطره مثل الكشف عن الالغام او البراكين او اماكن متجمدة.</p>	أهداف المادة:
	الكتب المنهجية:
	المصادر الخارجية:

الامتحان النهائي	الفصل الثاني	الفصل الأول	تقديرات الفصل:
50%	25%	25%	
تنقسم درجة الكورس الأول والثاني الى 20 درجة نظري و5 عملي			معلومات إضافية:

جدول الدروس الأسبوعي – الفصل الدراسي الأول

الأسبوع	التاريخ	المادة النظرية	الجانب العملي	الملاحظات
1	10-1	تعريف الذكاء الاصطناعي ثم مقدمه تاريخيه	مقدمة عن لغة برولوك وخواصها واستخدامتها	
2	10-8	لبيقات الذكاء الاصطناعي في الصناعة والزراعة	مكونات لغة البرمجة (الحقائق والقواعد والأسئلة)	
3	10-15	يات استخدام الوراثة والاستنباط	أنواع المتغيرات بلغة برولوك	
4	10-22	خواص وتطبيقات ومعمارية ولغات وفروع الذكاء الاصطناعي	الربط وعملية الرجوع العكسي (و، أو)	
5	10-29	تعريف مجال حل المشكلة (محاضرة أولى)	أنواع البيانات وهيكل البرنامج	
6	11-5	خواص مجال حل المشكلة (محاضرة ثانية)	عبارات الإدخال والإخراج	امتحان نظري وبعده عملي بكل المادة السابقة
7	11-12	حماية الانظمة	أمثلة توضيحية عن عبارات الإدخال والإخراج	
8	11-19	امثلة على مجال حل المشكلة مثل 8- puzzle والقرود والموزة	العمليات الرياضية والمنطقية بلغة برولوك	
9	11-26	أنواع البحث (البحث الأعمى)	برامج شاملة للمفردات السابقة جميعها	
10	12-3	أنواع البحث (البحث أنتقبيي-محاضرة hill climbing أولى)	برامج شاملة للمفردات السابقة جميعها	
11	12-10	أنواع البحث (البحث أنتقبيي-محاضرة best first search ثانية)	برامج شاملة للمفردات السابقة جميعها	امتحان نظري وبعده عملي ثاني يضم المادة من محاضرة 6 الى 10
12	12-17	أنواع البحث (البحث أنتقبيي-محاضرة A-algorithm ثالثة)	برامج شاملة للمفردات السابقة جميعها	
13	12-24	أنواع البحث (البحث أنتقبيي-محاضرة A*-algorithm ثالثة)	برامج شاملة للمفردات السابقة جميعها	
14	12-31	إستراتيجية السيطرة	برامج شاملة للمفردات السابقة جميعها	
15	12-31	طرق السيورة السوداء	برامج شاملة للمفردات السابقة جميعها	
16	1-7	تمثيل المعرفة (المنطق الرياضي والقواعد)	دوال القطع والإيقاف والنفي	امتحان نظري وبعده عملي شامل بكل مادة الكورس الاول
		العطلة الربيعية		

جدول الدروس الأسبوعي – الفصل الدراسي الثاني

الأسبوع	التاريخ	المادة النظرية	الجانب العملي
17	1-23	تمثيل المعرفة (الرسم البياني التصوري والتمثيل الشبكي)	دوال القطع والإيقاف والنفي
18	1-30	تمثيل الحدث بصيغة الشبكة	أمثلة وبرامج إضافية عن دوال القطع والإيقاف والنفي
19	2-7	تمثيل المعرفة (إطار)	الاستدعاء الذاتي النهائي والغير نهائي
20	2-14	P. L. خوارزمية التحويل من صيغة إلى C.F.	الاستدعاء الذاتي النهائي والغير نهائي
21	2-21	P. L. خوارزمية التحويل من صيغة إلى C.F.	أمثلة وبرامج إضافية عن الاستدعاء الذاتي النهائي والغير نهائي
22	2-28	تقنية القرار	امتحان نظري وبعده عملي يضم المادة من محاضرة 17 الى 21 القائمة بلغة برولوك
23	3-5	إستراتيجية القرار	الصيغة التركيبية للقائمة ورأس القائمة وذيلها
24	3-12	مقدمة عن النظام الخبير ومعماريته وخواصه	برامج عن القائمة
25	3-19	القواعد الأساسية لتطبيق النظام الخبير	برامج عن القائمة
26	3-26	أمثلة عن النظم الخبيرة	برامج عن القائمة
27	4-4	مقدمة في الشبكات العصبية(محاضرة أولى)	برنامج عن الأنظمة الخبيرة
28	4-11	مقدمة في الشبكات العصبية(محاضرة ثانية)	تطبيقات عن الأنظمة الخبيرة
29	4-18	مقدمة في خوارزمية الجينات	الوراثة باستخدام العائلة
30	4-25	مبدا عمل الروبوت	علاقات العائلة بطريقة اكثر تعقيد
31	5-2	اهم نماذج وامثلة الروبوت الخدمي	نماذج برمجية عن المنطق المضرب
32	5-9	احداث تقنيات الذكاء واستخدامها في حياتنا	امتحان نظري وبعده عملي شامل بكل مادة الكورس الثاني برنامج يحاكي الروبوت
		الامتحان النهائي	